

Spielregeln Stadtwerke Heide Beach-Volleyball- Cup 2026

Stand: 11.06.2026

Allgemeines

- Der Stadtwerke Heide-Beachvolleyball-Cup ist ein Spaßturnier egal ob Anfänger oder Profi. Ziel ist es zwar den 1. Platz zu erreichen – jedoch sollen Fair Play, gemeinsame Stunden und vor allem Spaß das Hauptaugenmerk sein!
- Die Beachvolleyballmannschaften bestehen aus 3-8 Spieler/innen (max. 3 auf dem Feld und max. 5 zum Auswechseln).
- Ein Spiel dauert 2 Gewinnsätze á 21 Punkte (Je nach Spielverlauf kann dies ca. 45 Minuten dauern).
- Gespielt wird ohne Schuhe (Socken oder ähnliches sind erlaubt).
- Die Gruppen werden nach der Anmeldefrist ausgelost. Ein Taktieren bei der Anmeldung ist daher nicht möglich.
- Die jeweils ersten VIER jeder Gruppe qualifizieren sich für die nächste Runde, das Turnier wird dann im KO-System weiter ausgetragen.
- Jedes Team bestreitet also mindestens 8 Gruppenspiele.
- Beim Erreichen der nächsten Runden können weitere Spiele hinzukommen.
- Die Teilnahme ist ab 16 Jahre erlaubt. (im Zweifel mit Ausweiskontrolle)
- Die erstgenannte Mannschaft, einer jeden Partie hat den ersten Aufschlag. Diese Mannschaft wird in der Anzeige als Heim geführt. Nach dem ersten Satz wechseln, die Mannschaften die Seiten, sodann wechselt der erste Aufschlag des zweiten Satzes zu der zweitgenannten Mannschaft, die als Gast geführt wird.
- Das Team, das den Punkt gemacht hat, bekommt den nächsten Aufschlag zugesprochen.
- Eine Mannschaft darf den Ball maximal dreimal hintereinander berühren.
- Der Spielzug dauert so lange bis der Ball den Boden berührt oder es einer Mannschaft nicht gelingt, ihn ordnungsgemäß zurückzuspielen.
- Das Auswechseln ist nach jedem Punkt erlaubt. Es muss allerdings zügig und ohne Zeitverzögerung durchgeführt werden.
- Tritt während des Spiels eine äußere Beeinträchtigung auf, wird das Spiel unterbrochen und der Spielzug wiederholt.
- Wenn der Ball die Linie berührt, ist es ein Punkt.
- Punkte werden auf den dafür vorgesehenen Tafeln angezeigt.
- Es gelten die Tatsachenentscheidungen des Spielleiters!

Spielregeln

Aufschlag

- Es ist kein Fehler, wenn der Ball beim Aufschlag das Netz berührt und (innerhalb der Antennen) in das gegnerische Feld fliegt.

- Das Berühren der Grundlinie während des Aufschlags führt zum Punktverlust und ist daher nicht erlaubt.
- Beim Aufschlagrecht wechseln sich die Spieler ab, es darf also nicht immer nur eine Person der Mannschaft aufschlagen.
- **Nach jedem Aufschlagwechsel ist der Aufschlaggebende im Rotationsprinzip zu wechseln.**

Auszeit

- Jedes Team hat eine Auszeit à 30 Sekunden pro Satz.

Spielzeit

- **Jedes Spiel besteht aus 2 Sätzen, im Fall eines „unentschieden“ folgt ein 3. Satz.**
- **Die Spielzeit beträgt für 2 Sätze exakt 20 Minuten. Sollte ein jeder Satz nach 10 Minuten noch nicht entschieden sein, endet dieser mit dem zu dieser Zeit erspielten Spielstand.**
- **Die 10 Minuten-Regel entfällt ab dem Achtel-Finale.**

Doppelberührung

- Einem Spieler ist es nicht gestattet, den Ball zweimal hintereinander zu schlagen.
Ausnahme: wenn er blockt (nicht pritscht), sind 4 Berührungen erlaubt

Netzberührung

- Eine Berührung des Netzes zwischen den Antennen, egal ob an der Netzober- oder Unterkante bzw. den Maschen, während eines Ballwechsels ist ein klarer Fehler.
(Ausnahme: damit alle (vor allem die Anfänger) locker und mit Spaß ins Turnier starten, haben wir uns dazu entschieden, in der 1. Turnierwoche [28.05. – 04.06.] leichte Netzberührungen zu erlauben. Diese Sonderregel fällt jedoch ab der 2. Turnierwoche weg!)

Rüberpritschen

- Das „Rüber pritschen“ ist nicht erlaubt (gezieltes legen mit offener Hand). Ein Block bzw. beidhändiges Schmettern muss klar erkenn bzw. hörbar sein. Andernfalls wird es als „pritschen“ gewertet!

Punktesystem

- Für jeden gewonnen Ballwechsel gibt es einen Punkt, unabhängig davon welches Team gerade Aufschlag hatte. Jedes Spiel geht über zwei Gewinnsätze. Die ersten zwei Sätze werden bis 21 Punkte gespielt. Gewinnt jedes Team einen Satz, wird ein Entscheidungssatz bis 15 Punkte gespielt. Zum Gewinn eines Satzes benötigt ein Team zwei Punkte Vorsprung, ansonsten wird der Satz unbegrenzt verlängert, bis ein Team zwei Punkte Vorsprung erreicht hat.

Positionswechsel

- Auf dem Beach-Court müssen die Spieler nicht ihre Positionen wechseln. Die Aufstellung ist frei wählbar.

Übertreten

- Das Eindringen in den Spielraum, das Spielfeld des Gegners ist nur dann erlaubt, wenn dieser nicht in seinem Spiel gestört wird. Ein Übertreten mit Gegnerberührung gilt als Fehler.

Seitenwechsel

- Der Seitenwechsel erfolgt nach jedem Satz, ohne Pause.

Spielen des Balles

- Der Ball darf mit jedem Teil des Körpers gespielt werden. Der Ball muss geschlagen werden, er darf nicht gehalten oder geworfen werden. Der Ball darf mehrere Körperteile berühren, wenn dies gleichzeitig geschieht.
Ausnahme: Aufschlag (mit Hand oder Arm).

Block

- Der Block zählt als erste Ballberührung, nach einer Blockberührung sind noch drei weitere Berührungen möglich.

Skala der Sanktionen

- Verwarnungen erfolgen durch das Zeigen einer gelben Karte.
- Grobe Unsportlichkeiten werden mit einer roten Karte geahndet (Ausschluss vom Turnier).

Spielwertung

- Nach Ablauf der Sätze folgt die Spielwertung. Die Mannschaft die 2 Sätze gewinnt bekommt als Spielwertung (für die Tabelle) 3 Punkte, das andere Team 0.
- Das Team welches in der Tabelle die meisten Punkte aus der Spielwertung (also 3 oder 0) erreicht, belegt auch den ersten Platz, usw. Sollte es zu einem Punktgleichstand kommen, so zählt zunächst die höhere Differenz, anschließend der direkte Vergleich.
- Sollte es hierbei zu keinem Sieger kommen, so entscheidet das Los.
- In den KO-Spielen werden ebenfalls 2 Sätze á 21 Punkte gespielt. Steht es nach 2 Sätzen unentschieden, so wird ein dritter Entscheidungssatz bis 15 Punkte gespielt. Ein Seitenwechsel erfolgt nach 7 Punkten im 3. Satz.
- Wenn eine Mannschaft sich für einen Spieltag entschuldigt, unentschuldigt fehlt bzw. zu spät erscheint oder sich trotz Aufforderung weigert zu spielen, wird sie als nicht angetreten erklärt und verliert das Spiel mit dem Ergebnis 0 : 3 für das Spiel und 0 : 25 für jeden Satz. Meldet sich der Spielführer der Mannschaft nicht binnen 24 Stunden nach dem versäumten Spiel, wird die betroffene Mannschaft aus dem Turnierplan genommen und durch eine Nachrücker-Mannschaft ersetzt.

Schiri

- Ein Spieler der unterlegenen Mannschaft, welcher vom Mannschaftsführer benannt werden muss, kann im Bedarfsfall vom Spielleiter im darauffolgenden Spiel zum Schiedsrichter oder Punkterichter ernannt werden.
- Ausnahmen hiervon sind das 1. Spiel des Tages und das Spiel um Platz 3.

Ausblick 2027 (Stand jetzt)

- Es muss zu jedem Zeitpunkt des Matches MINDESTENS eine weibliche Spielerin auf dem Spielfeld aktiv sein. Alternativ starten reine Herrenmannschaften mit einem Rückstand von jeweils 5 Minus-Punkten je Satz.